



Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO



PLANEACIÓN SEMANAL

Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	Informática
Periodo:	II	Grado:	DECIMO
Fecha inicio:	31 MARZO	Fecha final:	13 JUNIO
Docente:	ANA MARIA MARIN ALVAREZ.	Intensidad Horaria semanal:	1

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: ¿Cómo puedo mejorar mis presentaciones para contenidos expositivos?

COMPETENCIAS:

- Detecta fallas en artefactos, procesos y sistemas tecnológicos, siguiendo procedimientos de prueba y descarte, y propongo estrategias de solución.
- Sustenta con argumentos (evidencias, razonamiento lógico, experimentación) la selección y utilización de un producto natural o tecnológico para resolver una necesidad o problema
- Creo un video con diferentes transiciones y efectos, añadiendo además pistas de audio y textos por medio del software Power Director.

ESTANDARES BÁSICOS:

- Relaciono los conocimientos científicos y tecnológicos que se han empleado en diversas culturas y regiones del mundo a través de la historia para resolver problemas y transformar el entorno.
- Tengo en cuenta normas de mantenimiento y utilización de artefactos, productos, servicios, procesos y sistemas tecnológicos de mi entorno para su uso eficiente y seguro.
- Resuelvo problemas utilizando conocimientos tecnológicos y teniendo en cuenta algunas restricciones y condiciones.
- Reconozco las causas y los efectos sociales, económicos y culturales de los desarrollos Tecnológicos y actúo en consecuencia, de manera ética y responsable.

Semana	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1	Reconocer el plan de área del periodo.	-Rótulo en el cuaderno del segundo periodo -Consignar el plan de área del periodo. -Organizar el blog virtual -Protocolo de la clase	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point -Documentos. -Sala de Sistemas.	-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Creación en la sala de informática de sus temas vistos. -Exposiciones. -Talleres finales. -Producto final	-Propositivo: Edita pistas de audio

2	Ingresar a CANVA e inscribirse para hacer FLYERS	<ul style="list-style-type: none"> -explicación que es canva -registrarse en canva -Explicar las herramientas que tengo en CANVA -Ejercicio de clase:: flyer libre. -Enviarlo al blog. 	<ul style="list-style-type: none"> -PC -Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point -Documentos. -Sala de Sistemas. 	<ul style="list-style-type: none"> -Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Creación en la sala de informática de sus temas vistos. -Exposiciones. -Talleres finales. -Producto final 	<p>utilizando software libre con sus diferentes posibilidades.</p> <p>-Argumentativo: Conjuga programas para la creación de contenido multimedia.</p> <p>Propositivo: Edita y diseña FLYERS usando software libre con sus diferentes posibilidades.</p>
3	Ingresar a CANVA e incibirse para hacer FLYERS	<ul style="list-style-type: none"> -explicación que es canva -registrarse en canva -Explicar las herramientas que tengo en CANVA -Ejercicio de clase: flyer del día del niño y otro del día de la madre -Enviarlo al blog. 	<ul style="list-style-type: none"> -PC -Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point -Documentos. -Sala de Sistemas. 	<ul style="list-style-type: none"> -Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Creación en la sala de informática de sus temas vistos. -Exposiciones. -Talleres finales. -Producto final 	
4	Ingresar a CANVA y usar otras herramientas que ofrece: tarjetas	<ul style="list-style-type: none"> -Explicación que es canva -Explicar las herramientas que tengo en CANVA: TARJETAS -Ejercicio de clase: TARJETA del día de la madre -Enviarlo al blog. 	<ul style="list-style-type: none"> -PC -Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point -Documentos. -Sala de Sistemas. 	<ul style="list-style-type: none"> -Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Creación en la sala de informática de sus temas vistos. -Exposiciones. -Talleres finales. -Producto final 	
5	Identificar diferentes programas para edicion de video	<ul style="list-style-type: none"> -Principios y conceptos de edicion de video -Conocer programas on line que nos pueden ayudar en la edicion -Ejercicios de las plataformas de edicion de video como aplicación de lo aprendido. 	<ul style="list-style-type: none"> -PC -Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point -Documentos. -Sala de Sistemas. 	<ul style="list-style-type: none"> -Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Creación en la sala de informática de sus temas vistos. -Exposiciones. -Talleres finales. -Producto final 	
6	Identificar diferentes programas para edicion de video	<ul style="list-style-type: none"> -Principios y conceptos de edicion de video -Conocer programas on line que nos pueden ayudar en la edicion -Ejercicios de las plataformas de edicion de video como aplicación de lo aprendido. 	<ul style="list-style-type: none"> -PC -Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point -Documentos. -Sala de Sistemas. 	<ul style="list-style-type: none"> -Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Creación en la sala de informática de sus temas vistos. -Exposiciones. -Talleres finales. -Producto final 	

7	Identificar diferentes programas para edicion de video	-Principios y conceptos de edicion de video -Conocer programas on line que nos pueden ayudar en la edicion -Ejercicios de las plataformas de edicion de video como aplicaci3n de lo aprendido.	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point -Documentos. -Sala de Sistemas.	-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en com3n. -Ilustraciones. -Creaci3n en la sala de inform3tica de sus temas vistos. -Exposiciones. -Talleres finales. -Producto final	
8	Realizar la actividad Final del periodo con los temas vistos en el periodo	-Realizar el taller de los temas vistos en el periodo -Envio al correo de las actividades planeadas. -Organizar el blog con los protocolos de las clases del periodo vistas para revisarlas.	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point -Documentos. -Sala de Sistemas.	-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en com3n. -Ilustraciones. -Creaci3n en la sala de inform3tica de sus temas vistos. -Exposiciones. -Talleres finales. -Producto final	
9	Realizar actividades de ajustes de notas y Aplicaci3n de ACA	-Ajustes de notas con los estudiantes -Aplicar el ACA para los estudiantes que lo requieren. Autoevaluacion del area	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point -Documentos. -Sala de Sistemas.	-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en com3n. -Ilustraciones. -Creaci3n en la sala de inform3tica de sus temas vistos. -Exposiciones. -Talleres finales. -Producto final	
10	Realizar actividades de ajustes de notas y Aplicaci3n de ACA	-Ajustes de notas con los estudiantes -Aplicar el ACA para los estudiantes que lo requieren. Autoevaluacion del area	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point -Documentos. -Sala de Sistemas.	-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en com3n. -Ilustraciones. -Creaci3n en la sala de inform3tica de sus temas vistos. -Exposiciones. -Talleres finales. -Producto final	

CRITERIOS EVALUATIVOS

1. Trabajo Individual.
2. Trabajo colaborativo.
3. Trabajo en equipo.
4. Actividades Evaluativas.
5. Trabajos de consulta.
6. Practicas.
7. Desarrollo de talleres
8. Mapas conceptuales.
9. Portafolio.

CRITERIOS EVALUATIVOS (ACTITUDINALES)

1. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula.
2. Autoevaluación.
3. Trabajo en equipo.
4. Participación en clase y respeto por la palabra.
6. Trabajo individual y grupal de manera responsable y eficaz.
7. Presentación personal y de su entorno.
8. Cuidado de los enseres de la sala de informática.

ACTIVIDADES DE PROCESO 90 %								ACTITUDINAL 10 %	
actividad (semana)	actividad (semana)	SEMANA 3 INFORMAT	SEMANA 4 INFORMAT	SEMANA 5 INFORMAT	SEMANA 6 INFORMAT	SEMANA 7 INFORMAT	SEMANA 8 INFORMAT	DOCENTE	ESTUDIANTE
		Ejercicio de repaso de los temas vistos en el periodo anterior	Revisión del ejercicio de clase del tema visto y montado en el blog o correo electrónico	Revisión del ejercicio de clase del tema visto y montado en el blog o correo electrónico	Revisión del ejercicio de clase del tema visto y montado en el blog o correo electrónico	Revisión del ejercicio de clase del tema visto y montado en el blog o correo electrónico	Revisión de la actividad final del tema y revisión de los protocolos del área	Semana 9 Coevaluación del área	Semana 9 Autoevaluación del área

CRITERIOS VALORATIVOS

1. Desarrollo de guías.
2. Desarrollo de talleres.
3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados.
4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas.
5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología.
6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.

CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES

1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases.
2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase.
3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual.
4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.

INFORME PARCIAL				INFORME FINAL						
Actividades de proceso 90 %				Actividades de proceso 90 %			Actitudinal 10 %			
Descripción de la actividad y fecha				Descripción de la actividad y fecha			Autoeva.		Coeva.	
REVISION DE LA ACTIVIDAD DE CLASE SEMANA 4	REVISION DE LOS PROTOCOLOS SEMANA 5			ACTIVIDAD DE CANVA SEMANA 6- 7	ACTIVIDAD FINAL DEL PERIODO SEMANA 8	REVISION DE PROTOCOLOS EN EL PERIODO SEMANA 8				
							AUTOEVALUACION DEL AREA SEMANA 9	COEVALUACION DEL AREA SEMANA 9		

